1. O que é um tipo de dado? Exemplifique.

É o conjunto de valores ao qual o dado pertence, bem como o conjunto de todas as operações que podem atuar sobre qualquer valor daquele conjunto de valores. Por exemplo, como nossos algoritmos possui o tipo de dado inteiro, que consiste no conjunto de todos os números inteiros, denotado por Z, e todas as operações que podem ser aplicadas aos números inteitos (isto é, adição, subtração, multiplicação, divisão inteira e resto).

1. Como uma variável pode ser representada ou imaginada?

Uma variável pode ser imaginada como um “caixa” para armazenar valores de dados. Esta

caixa só pode armazenar um único valor por vez. No entanto, o valor armazenado na caixa

pode mudar inúmeras vezes durante a execução do algoritmo. Em um ambiente computacional de verdade, a caixa correspondente a uma variável é uma posição da memória do computador.

1. O que é a linguagem Portugol do VISUALG.?

É uma versão portuguesa dos pseudocódigos largamente utilizados nos livros de introdução à programação, conhecida como "Portugol".